

Počítačová grafika

Víte...

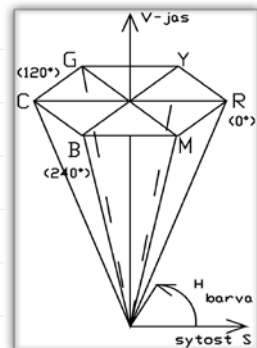
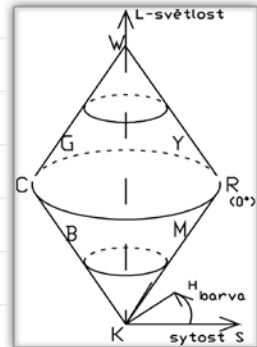
- kdy vybrat pro Váš obrázek příponu JPG, GIF, TIFF, PNG, BMP, EPS, WMF či snad jinou?
- proč stejný obrázek vypadá jinak na monitoru a vytištěný?
- jak bez problémů obrázky zmenšovat či otáčet bez újmy jejich čitelnosti?
- čím a jak se liší parametry lidského oka a současných digitálních foťáků?
- jak správně připravit obrázky pro web nebo pro Vaši diplomku?
- proč se v některých filmech točí kola jedoucích aut obráceně?
- co je to alias efekt, alfa kanál, anaglyf nebo třeba také moaré?

Odpovědi na tyto a mnoho dalších otázek budete znát po absolvování předmětu **Počítačová grafika**

Předmět běží vždy v letním semestru v rozsahu 1/3 Z+Zk a jeho absolvováním získáte 5 kreditů.

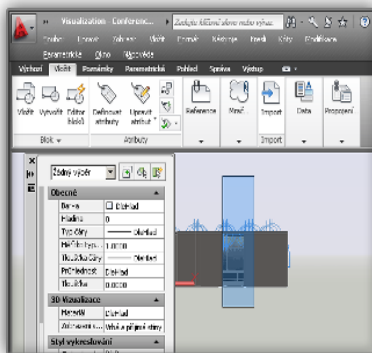
Předmět má svou stránku
uprt.vscht.cz/mudrova/pg

Garantují **Martina Mudrová**
a **Darina Bártová**



Navíc absolvováním předmětu PQ...

- ▶ naučíte se zacházet s vysoce sofistikovanými nástroji **Adobe Photoshop** a **AutoCAD**, čímž zvýšíte svoji atraktivitu na trhu práce,
- ▶ rozšíříte si obzory i v oblasti tzv. soft-skills, neboť se dozvíte něco i o psychologickém pozadí grafických návrhů i reklamy,
- ▶ nebude Vám dělat problém si rychle nakreslit např. schéma aparatury v libovolném měřítku, nebo doplnit svoje prezentace kvalitními fotografiemi,
- ▶ trochu nahlédnete do souvisejících oblastí jako je virtuální realita, počítačové vidění, zpracování obrázků, multimédia, digitální fotografie aj,



- ▶ zvýšíte své sebevědomí pochopením, k čemu je řada matematických modelů a fyzikálních principů užitečná v každodenním setkávání se s počítačovou grafikou.